# **Explicación del trabajo**

## **DISEÑO Y ESTILO**

El diseño de colores se ha basado en los antiguos ordenadores que eran básicamente aparatos sin un entorno gráfico. Por ello, se han buscado tonos verdosos, y la fuente se ha buscado una que sea parecida a la de la consola. También se ha puesto un icono de favicon. Los botones son cuadrados, pero con un ligero toque curvado (Tiene un radio de borde de 5px), y son transparentes, con el texto blanco, excepto cuando se pasa el cursor por encima, que se ponen de un color verde claro, aumenta el tamaño y el texto se vuelve verde oscuro. En el momento de clicar, se hace el texto todavía más grande y las letras pasan a estar rojas mientras se mantenga así. Además, tiene un pie de página que siempre se encuentra en la misma posición. Los colores en general son degradados. Además, cabe añadir que suena un sonido la hace clic, y que los separadores tienen una pequeña transición.

## **DISPOSICIÓN.**

La página se distribuye de la siguiente forma: En la parte de arriba hay una cabecera, en la parte de abajo un pie de página. En los laterales, existen dos columnas con los comandos que se puede clicar. Y en la parte central está el contenido propiamente dicho. Cuando se hace clic en los comandos, el mensaje inicial se sustituye por uno que hay en la función de Javascript. También se añade una imagen de la consola de comandos con el comando usado.

## **RESPONSIVE**

La página hace varias cosas cuando pasa a un tamaño más pequeño. En primer lugar, desaparece la foto porque sería muy justo para una pantalla tan pequeña. Por otra parte, disminuye el tamaño de las letras, y también de los separadores div. La letra ya no cambia de tamaño cuando se pasa por encima. Y se han colocado 6 comandos abajo y 6 arriba

## **PROBLEMAS ENCONTRADOS**

Uno de los mayores problemas que he tenido es que no conseguía crear las dos columnas y la información central. Se desajustaba. Por otra parte, me ha costado especialmente poner las imágenes aunque el sonido no tanto.